
ANNEXE A

Décision du CCNR 11/12-1452+ V concernant *L'instant gagnant*

L'instant gagnant est une émission télé-tirelire. Un animateur ou une animatrice présente des quizz et casse-têtes à l'écran et invite les téléspectateurs et téléspectatrices à appeler l'émission pour une chance de résoudre le problème en ondes et gagner des prix en argent. Chaque appel coûte 1 \$ qu'on parle en direct avec l'animateur(trice) ou non. Cette information est donnée au bas de l'écran et l'animateur(trice) le dit en ondes plusieurs fois pendant chaque épisode. Le montant du prix s'établissait généralement à 100 \$ pour commencer et s'augmentait graduellement au fil du temps. Les numéros de téléphone (pour ligne fixe et ligne mobile) restaient à l'écran pendant la durée de l'émission. De plus, les renseignements suivants défilaient au bas de l'écran à maintes reprises :

Les participants doivent avoir plus de 18 ans et résider légalement au Canada. Pour participer, composez le 1-900-456-7766 depuis votre ligne résidentielle ou composez le 1-514-788-7766 depuis votre cellulaire. Veuillez noter que des frais interurbains peuvent s'appliquer. Chaque entrée coûte 1 \$. Les frais de téléphone apparaîtront sur votre facture de téléphone ou bien seront déduits [sic] de votre crédit pour cellulaire prépayé. Les téléspectateurs seront choisis au hasard par ordinateur parmi toutes les entrées pour avoir la chance de participer en direct et pouvoir résoudre le puzzle. La chance d'être sélectionné dépend du nombre d'entrées. Tout le monde ne sera pas sélectionné. La sélection aléatoire des appelants a été indépendamment validée et audité. Tous les appels sont facturés si sélectionnés au hasard ou non. Un appel ne garantit pas une sélection. Merci de fixer vos limites. Nous proposons un maximum de 10 entrées par appel, 30 entrées par programme et 400 entrées par mois. Service à la clientèle 1-855-832-8274 ou courriel info@LinstantGagnant.ca. Les paiements des gagnants sont traités dans les 4 semaines. Vous pouvez également consulter les réponses des jeux précédents, les termes et conditions ainsi que les précédents gagnants sur www.LinstantGagnant.ca.

Chaque épisode est précédé par un avertissement en format audio et vidéo :

L'émission en cours est une émission publicitaire payée.

L'animateur(trice) de chaque émission est soit Karl Hardy soit Sandra Sirois. Chaque épisode commence à 23 h 30 et dure jusqu'à 1 h 30. Voici une description de toutes les parties pertinentes de chaque épisode en cause :

5 mars

L'animateur Karl Hardy affiche le puzzle. C'est une image de plusieurs cercles concentriques dont certains se chevauchent partiellement. La question est « Combien y a-t-il de cercles sur l'image? ». Il y a également une photo de l'actrice Eva Mendes à côté des cercles.

Plusieurs participants donnent plusieurs réponses différentes, mais personne ne gagne. Il semble que la photo ne fait pas vraiment partie du jeu, car M. Hardy a dit plusieurs fois qu'il ne faut pas regarder M^{me} Mendes. Par exemple, à 11 :50 :15 il dit « Combien de cercles à côté d'Eva Mendes? » et encore à 11 :56 :55, il dit « Monsieur, c'est pas Eva Mendes qu'on regarde. C'est les cercles. Merci. ».

À 12 :41 :45 personne n'a encore gagné et M. Hardy donne donc un indice aux téléspectateurs : « Le deuxième chiffre de la réponse serait un cinq. » On montre également « ?5 » à l'écran. Un interlocuteur devine 15, mais ce n'est pas la bonne réponse. M. Hardy donne donc un choix de 3 numéros : 25, 35 ou 55.

À 12 :54 :13, un interlocuteur devine 55 et il gagne, mais on ne montre jamais comment on n'est arrivé à cette solution.

12 mars

Le jeu est une image d'un tas de poids de différentes couleurs. Sur les poids, on voit des numéros, notamment 25kg, 20kg, 5kg, 15kg, 35kg, 10kg et 50kg et il semble donc que chaque couleur représente un certain poids. Il y a également d'autres poids sous ceux qu'on peut voir clairement. La question est « Combien y a-t-il de kilos sur l'image? »

Il y a aussi une photo d'une femme à côté des kilos, mais, tout comme la photo d'Eva Mendes, il semble que cette photo ne fait pas partie du jeu, car M. Hardy a dit ce qui suit à 11 :39 :52 :

Peut-être que vous êtes trop, euh, déconcentrés par la, la, la, la chère dame habillée en dentelle qui est juste à côté dans l'image. Peut-être que c'est ça. Hein? Faut-tu enlever la madame dans le coin si vous voulez trouver la bonne réponse? Dites-moi ça. Je peux peut-être dire à la régie d'enlever cette madame-là. Si c'est le problème, on va, on va supprimer le problème.

Le plaignant s'est plaint que l'émission emploie des techniques « subliminales » et il a fait mention des « flash » du montant d'argent comme ce qui s'est produit à 11 :44 :19 pendant cet épisode. Un graphique de « 2100 \$ » (le lot à ce moment-là) passe au bas de l'écran; quelques secondes plus tard, un graphique « saute » de l'écran.

À 12 :17 :37, M. Hardy a expliqué un peu le défi :

Combien y a-t-il de kilos dans l'image juste là? Vous êtes super bons et je sais que vous êtes vraiment capables de résoudre ce problème-là. Alors, n'oubliez pas que chaque couleur correspond à un kilogramme, à un nombre de kilogrammes en particulier. Alors là vous avez de différentes couleurs. On n'a pas mis les couleurs pour rien. Vous avez le bleu, l'orange, le vert, le mauve, le bleu poudre. Vous avez le bleu poudre. Alors vous avez différentes couleurs. Chaque couleur correspond à un nombre particulier de kilogrammes. Combien y a-t-il de kilogrammes dans l'image? C'est ce que je vous pose comme question ce soir. Alors, n'oubliez jamais en tête que chaque cercle a une couleur différente. C'est pas pour rien. Il y a

un nombre de kilogrammes qui relie à ça. C'est un petit indice que je viens de vous donner alors. Combien de kilogrammes sur cette image-là? [...] Toutes les couleurs ont, en fait tous les cercles que là [sic] ont des couleurs différentes. Le bleu par exemple, 50 kilogrammes. Alors si vous voyez d'ailleurs dans, dans, dans le graphique peut-être un autre cercle bleu, ça vaudrait aussi 50 kilogrammes. Alors la couleur quand elle revient c'est le même nombre. Je sais vous êtes bons à la maison. Je sais que vous êtes concentrants en ce moment.

Et encore à 12 :52 :46 :

Vous avez des cercles qui sont là. Je vous rappelle quelque chose. Les cercles qui sont, correspondent à un nombre de kilogrammes en particulier. La couleur sur chacun des cercles. Alors si, par exemple, les cercles oranges, 25 kilogrammes. Si ça répète, mettons, par exemple, sept fois dans le graphique, dans l'image en fait devraient être additionnés sept fois 25 kilogrammes. Alors c'est comme ça que ça fonctionne. Prends quelques calculs mathématiques. Faut pas oublier aucun cercle.

À 12 :55 :21 personne n'a encore gagné et M. Hardy montre donc la réponse. Il ouvre son enveloppe et il y a une feuille de papier sur laquelle est écrit 665. À côté, on montre l'addition, mais on n'indique pas où se trouvent exactement tous les poids.

23 mars

Le jeu est une image d'un gros triangle avec plusieurs autres triangles à l'intérieur ainsi que quelques numéros et quelques chiffres. Le défi est « Additionnez tous les nombres dans tous les triangles ».

Le plaignant a souligné qu'à un certain moment pendant l'émission on a fait plusieurs décomptes et qu'un appel est entré à la fin de chaque décompte, ce qui, selon lui, indique que le système téléphonique n'est pas vraiment aléatoire.

Tout ceci s'est passé à 12 :13 :27. Un chronomètre d'une minute paraît à l'écran. L'animatrice Sandra Sirois dit :

Qu'est-ce qu'on fait? On va faire des connexions à toutes les minutes! Ô oui, ça, j'aime ça, régie! Ça, j'aime ça. Régie, bonne initiative. OK, ici, à chaque minute je vais avoir un participant ou une participante en studio, c'est assuré. Avant zéro. Trois, deux, un, c'est parti. Avant zéro, c'est assuré. Je vais avoir une personne du Québec ou du Canada qui regarde l'émission, je vais l'avoir en studio et c'est vous que je veux avoir maintenant avant zéro. C'est assuré.

Le chronomètre décompte d'une minute jusqu'à zéro. Un appel entre au moment du zéro, mais la dame n'a pas la bonne réponse. M^{me} Sirois fait le décompte deux fois de plus et un appel entre chaque fois au dernier moment.

À la fin de l'émission, M^{me} Sirois montre la réponse et on montre l'addition à l'écran, mais on ne révèle pas exactement qu'est-ce qui est considéré un triangle et comment on est arrivé à cette solution.

8 avril

On affiche une équation à l'écran, mais le défi est « Additionnez tous les chiffres et les nombres dans l'image ». C'est-à-dire qu'il ne faut pas faire l'équation, mais additionner tous les chiffres et les nombres dans l'image.

Dans l'équation, il y a des chiffres et des nombres; des signes d'addition, soustraction, multiplication et égalité; des parenthèses; et une lettre L dans chacun des coins de gauche. Le nombre 35 est écrit en chiffres numériques et le point d'interrogation ressemble au numéro 2.

M^{me} Sirois dit que cela inclut les chiffres romains, arabes et numériques plus tard dans l'émission. Par exemple, à 12 :51 :34, elle dit :

Quelle est la réponse ici si on additionne tous les chiffres et tous les nombres dans l'image? C'est important d'additionner *tous* les chiffres et *tous* les nombres dans l'image. C'est la clé du succès du jeu ce soir. Faut pas faire l'équation.

Et encore à 1 :01 :11 :

Additionnez tous les chiffres et tous les nombres dans l'image ... incluant les chiffres romains et tous les autres chiffres inimaginables du monde. OK? Peu importe. Romains, euh, arabes, italiens, indiens, euh, préhistoriques. Je veux avoir, additionnez tous les chiffres et les nombres dans l'image.

M^{me} Sirois dit aussi plusieurs fois qu'elle a résolu le jeu en 12 minutes et que l'autre animateur Karl Hardy l'a fait en 10 minutes.

Personne ne gagne. M^{me} Sirois ouvre donc son enveloppe à la fin de l'émission et montre la réponse de 670. On montre aussi le calcul. Il semble que l'on considère les parenthèses comme le chiffre romain C (100), les L comme chiffre romain 50, les signes de multiplication comme chiffre romain X (10) et les signes de soustraction et égalité comme des chiffres romains I et II (1 et 2). En plus, on considère que le point d'interrogation est le chiffre 2 et les chiffres numériques doivent être décomposés d'après toutes leurs possibilités.

13 avril

Le jeu de cet épisode est du même ordre : une image d'une équation, mais la directive est « Additionnez tous les chiffres et tous les nombres que vous voyez sur l'image ». À côté de l'équation, il y a une photo d'une femme en tenue de football. Le nombre 69 est écrit sur les fesses de son short et le nom « CAROL » sur l'épaule.

Une fois de plus, M^{me} Sirois souligne aux téléspectateurs qu'il ne faut pas faire l'équation elle-même, mais additionner tous les nombres et chiffres. Par exemple, à 12 :48 :05, elle dit

Pas de « moins ». Je veux des « plus ». D'accord? À la maison, trois, deux, un. ... Est-ce que je peux avoir quelqu'un en studio? Trois, deux, un. OK. Là j'ai plus personne qui me rejoint. À la maison, ce n'est pas compliqué ce soir. C'est simple. Si vous comprenez les règles. Je voulais répéter tranquillement. Si vous additionnez tous les chiffres et tous les nombres que vous voyez en image. Ça inclut les chiffres romains. Faites attention aux symboles. Ça inclut les chiffres romains. Et les chiffres digitaux [*sic*]. Et ça inclut les fesses de la madame. Quels sont, quel est le montant total de cette addition de 5 000 dollars ici?

Et, une fois de plus, il y a des parenthèses, des signes d'addition, soustraction, multiplication et égalité, un chiffre numérique et un point d'interrogation qui ressemble à un 2.

Personne ne gagne et M^{me} Sirois révèle la réponse à la fin ainsi que le calcul. À la différence du jeu du 8 avril, il semble que les parenthèses ne comptent pas pour le chiffre romain C (et, en fait, elles ne sont pas aussi courbées) et les 7 sont en fait des L à l'envers et donc des chiffres romains 50. En plus du 69 sur les fesses de la demoiselle, on compte le C et le L dans son nom à l'épaule comme des chiffres romains.

21 avril

Le jeu de cet épisode est encore le même. Il y a une photo de « CAROL » et une équation. Il y a un 18 en chiffres numériques, un 7 qui pourrait être un L à l'envers et un point d'interrogation en forme d'un 2. Le chiffre 8 a l'air d'être à l'envers et le 6 a une petite espace donc ce n'est peut-être pas un chiffre complet.

Personne ne réussit et M^{me} Sirois montre la solution à la fin.

24 avril

Le premier jeu est une image d'allumettes en forme du nombre 3685. Le défi est « Trouvez le plus grand nombre en déplaçant 2 allumettes ».

M. Hardy montre la réponse à 12 :40 :43 car personne ne réussit. La solution est 368^2 . Selon le plaignant, dans les épisodes des 21 mars et 1^{er} avril un exposant ne faisait pas partie de la réponse, malgré le fait que c'était possible.

30 avril

Le jeu est une sorte de mots croisés. Il y a des mots à l'horizontale pour lesquels une lettre manque et si on trouve ces lettres, elles font un mot à la verticale. Les premiers quelques

jeux sont assez faciles et les participants gagnent de l'argent. Un autre est plus difficile donc à 12 :04 :44 M. Hardy donne un indice en remplissant un carré. Quelques minutes plus tard, il remplit un autre carré, donc 2 des 5 lettres sont révélées.

Le plaignant s'est également plaint des techniques « subliminales » dans cet épisode : à 12 :01 :34 le montant 1 500 \$ « flash » à l'écran et à compter de 12 :20 :28 il y a plusieurs gros plans du téléphone posé sur la table de l'animateur qui « flash » à l'écran.

14 et 28 septembre

Chacun de ces épisodes renferme un jeu « Additionnez tous les chiffres et tous les nombres » semblable à ceux mentionnés ci-dessus.